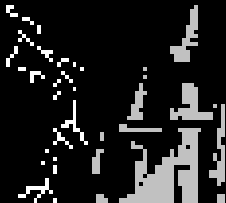


HOUSE II

Aún más alucinante



Y la aventura sigue. En esta ocasión, en una mansión
castillo en busca de la corona real y otros tesoros.

Misterio y acción en tu MSX.



HOUSE II

Aún más alucinante

MSX - Rom 16K

Dice la leyenda ...

Que en cierto lugar se encuentra una corona real custodiada por dragones, que impiden el paso a todo individuo que intenta acceder a ella.

Además, existen unos seres que hacen más difícil la aventura.

OBJETIVO

Recoge los diamantes que se encuentran repartidos por todo el castillo y que te permitirán que los dragones te dejen acceder al recinto donde se localiza la corona.

Así y con la corona en tu poder, la salida oculta del castillo, ahora será visible.

Localiza la salida y finaliza la aventura.

ENEMIGOS

Spectros, esferas de fuego, flechas y hasta el suelo alrededor de ti se puede incendiar.

Estos son algunos de los enemigos que pueden aparecer en momentos determinados, para pasar por donde te encuentres, evítalos.

El contacto con ellos, te restará energía. La cantidad de energía restada está en función del tipo de enemigo.

Puedes atacarlos con un poder mágico, que los eliminará por contacto. Pero este poder es muy limitado ya que los enemigos son rápidos.

La cantidad de poder mágico que se aplica en el ataque está en función del enemigo.

Además, cuando los enemigos aparecen, solo puedes moverte en el espacio donde te localizas en ese momento.

SCORE

Indica la puntuación, diamantes conseguidos, energía y poder mágico.

La puntuación obtenida en un ataque está en función del tipo de enemigo eliminado.

EXTRAS

De la misma forma que los diamantes, se encuentran repartidos por el castillo y son:



Incrementa la energía



Incrementa el poder mágico



Inmunidad

SCENE

Los diamantes, extras y otros objetos se sitúan de forma aleatoria al inicio del juego, así como la salida del castillo para terminar la aventura.

En las situaciones donde aparecen los enemigos, no se puede acceder a los objetos hasta que los enemigos desaparecen.

CONTROLES DE JUEGO

Cursores.

Space. Disparo.

Solo se puede disparar cuando aparecen los enemigos.

© GERMAN GOMEZ HERRERA. 2011